Documentation technique

La documentation technique va permettre de résumer les spécificités techniques de l’application.

On constate tout d’abord l’import de différents packages permettant cette réalisation :

- librairie shiny : permettant d’écrire un script déployable sur une application

- librairie ggplot2 : permettant de réaliser différents graphiques

- librairie RSQLite (pour la base de données) : permettant de se connecter à la base de données et d’y faire des modifications

Pour passer au code, on constate deux fichiers, un utilisateur (ui) et un serveur (server). Le second est très important car il nous permet d’établir les graphiques.

Pour cette classe, on constate l’utilisation récurrente de certaines fonctions et objets :

- renderPlot, permettant de retourner un graphique selon les caractéristiques qu’on lui demande

- l’objet downloadHandler permettant de créer des boutons de téléchargement pour enregistrer nos graphiques

- renderTable qui nous permet de réaliser des tableaux

De l’autre côté nous avons la classe ui.R qui va s’occuper du rendu de ces visualisations graphiques. C’est notamment ici que nous allons spécifier nos onglets « tabPanel », notre thème de couleur CSS « includeCSS », la sortie de certains objets « tableOutput » et « plotOutput » ou encore la création des filtres « selectInput ».