Documentation technique

La documentation technique va permettre de résumer les spécificités techniques de l’application.

On voit tout d’abord que le code est divisé en deux classes : une sur l’utilisateur « ui » et l’autre sur le serveur (server).

On peut constater notamment plusieurs librairies permettant de nous offrir de nouvelles fonctions et méthodes pour ajouter des fonctionnalités à notre code.

- librairie shiny : permet de créer les bases de l’application

- librairie ggplot2 : permet de créer des graphiques diverses et variés

- librairie RSQLite (pour base de données) : permet de se connecter à une base de données et permet la modification de celle-ci

- librairie rsconnect : permet le déploiement de l’application

D’autre part, on constate dans le code des fonctions et objets récurrents :

- renderPlot permet de faire un rendu serveur graphique

- l’objet downloadHandler permet de créer un bouton pour ensuite qu’on puisse le télécharger dans l’ui

- la fonction renderTable permet de faire un rendu de tableau sur le serveur

De l’autre côté du code, dans l’utilisateur, on constate aussi des fonctions répétitives :

- tabPanel pour définir les onglets

- selectInput pour créer et sélectionner des filtres

- tableOutput et plotOutput pour un rendu utilisateur de tableau et graphique